

長方形の回転体

【教材の概要】

この教材では、長方形の回転体を表示します。

【期待される教育効果】

長方形が徐々に回転していく様子を操作・観察することを通じて、各頂点や辺がどのように移動して回転体を構成していくのが学習できます。

【操作方法】

①長方形 ABCD いずれかの頂点を左クリックしながらドラッグすることで、形を決める。

長方形が移動した際の残像を消すためには、マウスのホイールを上下に動かす。



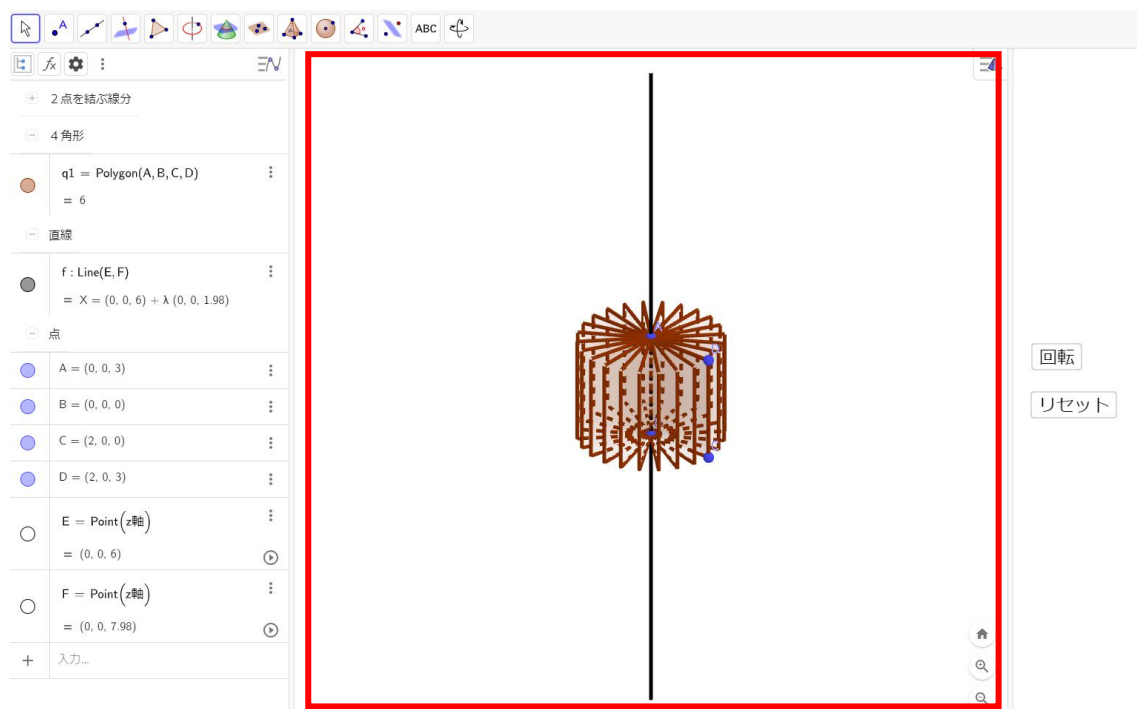
②赤枠内の回転をクリックすることで、長方形を回転させる。

The screenshot shows a software interface for creating a 3D model. On the left, there is a list of objects and their properties:

- 2点を結ぶ線分
- 4角形
 - q1 = Polygon(A, B, C, D)
 - = 6
- 直線
 - f : Line(E, F)
 - = $X = (0, 0, 6) + \lambda (0, 0, 1.98)$
- 点
 - A = (0, 0, 3)
 - B = (0, 0, 0)
 - C = (2, 0, 0)
 - D = (2, 0, 3)
 - E = Point(z軸)
 - = (0, 0, 6)
 - F = Point(z軸)
 - = (0, 0, 7.98)

On the right, there is a 3D view of the rectangle ABCD and a vertical axis. A red box highlights a button labeled "回転" (Rotate) in the control panel. Below it is a "リセット" (Reset) button.

③赤枠内の白い部分を左クリック（図形や線はクリックしない）しながらドラッグすることで、色々な方向から円柱を観察する。



④残像を消したい場合は、家のマークをクリックするか、マウスのホイールを上下に動かす。リセットを押すと、長方形が初期位置に戻る。

